

Feuille de tournoi Nom du tournoi :



Joueur : Elo / catég. / club :
 Date..... Lieu..... Club organisateur :
 Modes de jeu.....
 Notes :

Conseils de jeu : en cas de coup irrégulier, appelle l'arbitre. En cas d'échecs et mat, vérifie bien toutes les possibilités. Méfie-toi du mat du berger. Joue lentement, même si ton adversaire joue vite. Regarde où tu mets ta dame. Présente-toi à ton adversaire avant la partie, après ça, ne parlez pas entre vous. Regarde ta partie, pas celle des autres. Surveille l'échiquier.

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)
 des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)
 des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)
 des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)
 des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)

des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)

des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)

des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

RondeTableCouleurHeure débutHeure finRésultat (B/N)PointColorie si tu gagnes (de moitié si nul)Temps restant (affiché par l'horloge)

des noirs des blancsAdversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▶ Classement : Classement catégor. : Pts : Bu. : Perf. :

Total de pts : Nb. de rondes : Classement : Nb. de particip. : Classement cat. Nb. part. ds categ.

Ramené médaille/trophé... :

Remarques générales :

Conseils de remplissage: n'embêtez pas votre adversaire avec ses nom, Elo, club etc... Consultez les feuilles d'appariement et de classement. Dans les commentaires ; indiquez les erreurs commises, les bons coups, le mat utilisé, etc. Une fois rempli, agrafez une affiche à la feuille de match et conservez-là